

La lecture...

...ça se passe aussi sur tablette



Réfléchir en s'amusant, trop facile avec les tablettes !



Livres et jeux de 3 à 14 ans disponibles sur tablette

Une proposition des bibliothécaires

## Pour les plus jeunes

A partir de 3 ans



**4 petits coins de rien du tout**  
Dada Company

Superbe album numérique sur le thème de la différence et de la solidarité. Prix numérique du salon du livre jeunesse à Bologne.



**Dans mon rêve**  
e-Toiles éditions

Expérience de lecture onirique et de poésie combinatoire, avec la voix de Tom Novembre.



**Bonne nuit !**  
Fox & Sheep

Très jolie application pour les petits qui devront aider les animaux d'une ferme à aller se coucher.



**CosmoCamp, pique-nique cosmique**  
Frima

Appli-livre avec des options de lecture pour les tout-petits. Migo, Pandy et Tanny, trois amis de l'espace s'arrêtent pour pique-niquer sur la planète de Atnny, mais la pluie ne cesse d'interrompre les festivités.



**La coccinelle**  
**Gallimard Jeunesse**

Application documentaire pour les enfants. Une transposition tactile très réussie du papier à l'écran.



**A chacun le sien !**  
**Kite Edizioni**

Véritable album numérique qui permet de découvrir ce qui se cache au bout de la laisse de 12 « maîtres ». Très belle utilisation de l'écran tactile.



**Fourmi**  
**Opixido**

Album et jeux visuels contrastés pour les tout-petits. Pépite du numérique du salon de Montreuil 2012.



**Kapu forest**  
**Kapu Toys**

Jeu d'exploration avec 10 interactivités pour découvrir la forêt et ses habitants.



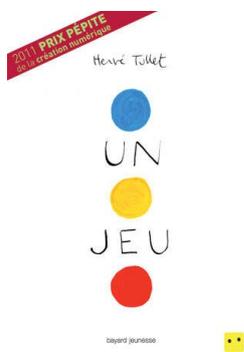
**Les aventures de Stella et Sacha**  
**Zinc Roe**

Des aventures racontées avec une progression de l'histoire à travers des jeux.



**Petting Zoo**  
**Fox & Sheep**

Application interactive pour toute la famille qui offre un zoo de 21 animaux à feuilleter et à taquiner du bout du doigt. Application poétique et drôle.



**Un jeu**  
**Bayard editions**

Inspiré de l'album un jeu d'Hervé Tullet, on y retrouve la même poésie. Prix de la création numérique du salon de Montreuil 2011.

**A partir de 4 ans**



**Les fantastiques livres volants de Morris Lessmore**  
**Moonbot studios**

Une ode à la lecture avec une superbe application interactive. Vous pouvez visionner le court-métrage primé aux oscars (en anglais exclusivement), ou faire progresser l'histoire vous-même.



**Boucle d'or et les 3 ours**  
**Chocollapps**

Dessins animés, fonctionnalités d'aide à la lecture.



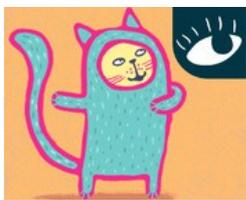
**Grégoire**  
**Gallimard Jeunesse**

Documentaire à lire et à jouer pour apprendre et comprendre le cycle de vie de la grenouille.



**Drôles d'animaux de A à Z**  
**Kids' Mania**

Abécédaire poétique et animalier qui rassemble 26 historiettes pleines d'allitérations et d'assonances.



**Chabada**  
**La souris qui raconte**

la souris qui raconte

L'histoire du chat botté sur un mode décallé et contemporain.



**Moutcho et Pitrouille**  
**Iboo-interactive**

Livre interactif pop-up dans lequel mitchou et Pitrouille doivent réveiller le soleil. Avec une participation de l'enfant à chaque écran.



**Marcel, le cochon qui avait peur de se salir**  
**Kids' Mania**

Un petit cochon qui a horreur de se salir va devoir apprendre à voir ses craintes sous un autre angle. Avec Jean-Pierre Marielle comme narrateur.



**Lil'Red**  
**Brian Main**

Le conte du Petit Chaperon rouge entièrement graphique et interactif.



**Le marchand de sable**  
**Hocus Bookus**

Une bonne histoire sur la nuit et la peur du noir servie par de jolis graphismes et par une belle ambiance sonore. Passage de tableaux original mais peut-être un peu contre-productif.



**La dame aux mille chats**  
**Square Igloo**

L'histoire d'une vieille dame attachante qui cherche à se faire de nouveaux amis. Illustrations 3D style papier maché très réussies et animations bien intégrées.



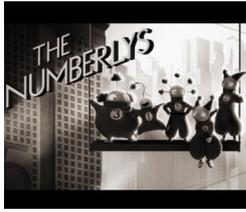
**La princesse aux petits prouts**  
**Audois & Alleuil Editions**

Détournement du conte la princesse au petit pois. Pour faire pouffer de rire les plus jeunes et générer l'envie de lire par des animations bien pensées.

**Alizée, fille pirate**  
**Slim Cricket**



Alizée, la fille du capitaine La Ventouse mène l'équipage de la Belle Frégate à la recherche du trésor de la rose des vents. Un mélange entre conte, dessin animé et jeux.



**The numberlys**  
**Moonbot studios**

Court-métrage d'animation mêlé à un abécédaire interactif, avec des jeux pour faire progresser l'histoire.. Très graphique. Histoire en anglais exclusivement.



**Le chat botté**  
**Blue Quoll**

Une histoire différente du chat botté. Une écriture un peu faible, mais une histoire qui peut faire sourire.



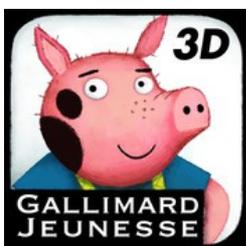
**Le carnaval des animaux**  
**France Televisions Distribution**

Très belle application musicale basée sur le court-métrage co-produit par Camera Lucida et Radio France.



**Les 4 saisons d'Antoine**  
**France Televisions Distribution**

Application musicale basée sur le court-métrage éponyme réalisé en 2012.



**3 petits cochons**  
**Gallimard Jeunesse**

Le conte en version interactive. Une réussite.



Les 3 histoires de lapin  
Europa - Apps

3 histoires personnalisables, légères, drôles et belles.



**Un mot est un oiseau**  
Syntonie

Application de poésie illustrée à l'aquarelle sur le thème des saisons.



**La sorcière sans nom**  
Slim Cricket

Dans ce livre-jeu, les jeunes lecteurs vont devoir aider la sorcière à retrouver son nom par la résolution d'énigmes ou d'épreuves.



**Vive les mariés ! Premières Lectures Nathan**  
SEJER

Album numérique issu de la collection Premières Lectures de Nathan. Propose des aides à la lecture pour les enfants qui commencent à lire.



**L'aventure polaire de Scott**  
Square Igloo

Application docu-fiction mettant en scène Scott, le petit garçon au sous-marin, à la découverte des régions polaires. Application enrichie de petits jeux et de fiches documentaires

**A partir de 6 ans**

**L'Australie de Lulu**  
Zanzibook



## Zanzibook

Un docu-fiction écrit sur un mode conté autour des aventures d'une petite fille et de son chat, entrecoupé de jeux instructifs.



## Cendrillon Gallimard Jeunesse

Une adaptation amusante et réussie de Cendrillon qui invite au jeu avec le conte traditionnel.

## A partir de 8 ans



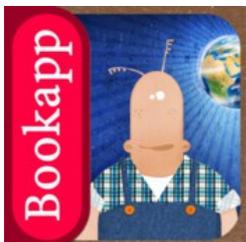
## Toute la vérité sur le père Noël La souris qui raconte

Album numérique qui traite du thème de Noël de manière originale, avec une réflexion sur la solidarité et le recyclage.



## Contes du haut de mon crâne La souris qui raconte

Album numérique légèrement animé et enrichi qui propose une très belle histoire, autour de la vie, de l'amour, et de regrets.



## Antiproblemus veut sauver la terre La souris qui raconte

Histoire illustrée légèrement animée sur le thème des maux de la terre, traitée avec humour.



**La petite musique du monde**  
**La souris qui raconte**

la souris qui raconte

Album numérique légèrement animé et enrichi qui propose une jolie réflexion sur la vie.



**Thibault au pays des livres**  
**La souris qui raconte**

la souris qui raconte

Album numérique légèrement animé et enrichi qui propose l'histoire d'un jeune garçon qui voyage à travers les livres lors de sa première visite à la bibliothèque.



**L'ogresse**  
**La souris qui raconte**

la souris qui raconte

Un conte écologique qui parle de notre surconsommation avec franchise et intelligence.